

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN



Nombre:	Martín Hernández Maqueda	Grupo:	8891
Asesor:	Ismael Israel Perea Camarillo	Asignatura:	Instalación de Redes

Instrucciones:	Contesta las preguntas que encontrarás en la plataforma con base a los conocimientos obtenidos en esta unidad.

* Menciona las características más importantes de la televisión análoga, digital, HDTV y 3D.

Televisión análoga: Sistema empleado para la recepción de imágenes en movimiento y sonido a distancia, por medio de ondas de radio, por redes de televisión por cable, televisión por satélite o IPTV.

Televisión Digital: Se refiere al conjunto de tecnologías de transmisión y recepción de imagen y sonido, a través de señales digitales. Codifica sus señales de forma binaria, habilitando así la posibilidad de crear vías de retorno entre consumidor y productor de contenidos, abriendo la posibilidad de crear aplicaciones interactivas, y la capacidad de transmitir varias señales en un mismo canal asignado, gracias a la diversidad de formatos existentes.

HDTV: Es uno de los formatos que, junto a la televisión digital (DTV), se caracterizan por emitir señales televisivas en una calidad digital superior a los sistemas tradicionales analógicos de televisión en color (NTSC, SECAM, PAL).

3D: Se refiere a un televisor que permite visualizar imágenes en 3 dimensiones, utilizando diversas técnicas para lograr la ilusión de profundidad (tres dimensiones o 3D).

* Menciona las principales características del formato MPEG.

Es un grupo de la ISO y la familia de estándares de compresión y de formatos de archivo de video digital desarrollados por el grupo. Produce generalmente vídeos de mejor calidad que otros formatos, como vídeo para Windows, Indeo y QuickTime.

Los algoritmos del MPEG comprimen la información en pequeños paquetes que pueden ser transmitidos fácilmente y después ser descomprimidos. La información del video se codifica entonces usando una técnica llamada Discrete Cosine Transform (DCT).

Con la compresión que utiliza el MPEG se pierden ciertos datos, pero ésta pérdida es generalmente imperceptible al ojo humano.



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN



Nombre:	Martín Hernández Maqueda	Grupo:	8891
Asesor:	Ismael Israel Perea Camarillo	Asignatura:	Instalación de Redes

*¿Qué es la televisión interactiva?

Hace referencia a un nuevo concepto de ver la televisión. El telespectador pasa a ser un elemento activo capaz de escoger aquello que realmente le interesa y beneficiarse de nuevos servicios ofrecidos a través del televisor.

*¿Qué es un servidor de video?

Son dispositivos creados para permitir la transición tecnológica entre los sistemas análogos de vigilancia conocidos como CCTV (Circuito Cerrado de Televisión) y las nuevas formas de Vigilancia conocidas como Vigilancia IP (Navegador web o a otras aplicaciones profesionales de seguridad).

¿En qué consiste la videoconferencia?

Es una tecnología que proporciona un sistema de comunicación bidireccional de audio, video y datos que permite que las sedes receptoras y emisoras mantengan una comunicación simultánea interactiva en tiempo real. Dentro de ella se involucra la preparación de la señal digital (comprimida en un CODEC), la transmisión digital y el proceso de la señal que se recibe. Cuando la señal es digitalizada esta se transmite vía terrestre o por satélite a grandes velocidades.

Entre las aplicaciones más relevantes de esta tecnología tenemos:

Educación a distancia; Investigación y vinculación; Reuniones de academia; Formación continua; Reunión ejecutiva; Simposium; Congresos; Conferencias; Cursos; Seminarios.

Fuente.

1.- Televisión Interactiva. Marzo 2016. Extraído de: https://es.wikipedia.org/wiki/Televisi%C3%B3n_interactiva.

2.- Servidor de video. Marzo de 2016. Extraído de: https://es.wikipedia.org/wiki/Servidor_de_Video.

3.- Acerca de Videoconferencia. Marzo de 2016. Extraído de: http://virtual.uaeh.edu.mx/riv/videoconferencia.php.

4.- ¿Qué significa MPEG?. Marzo de 2016. Extraído de: https://www.masadelante.com/faqs/mpeg.

5.- Televisión. Marzo de 2016. Extraído de: https://es.wikipedia.org/wiki/Televisi%C3%B3n#Difusi.C3.B3n_analogica.

6.- Televisión Digital. Marzo de 2016. Extraído de: https://es.wikipedia.org/wiki/Televisi%C3%B3n_digital.

7.- Televisión de Alta Definición. Marzo de 2016. Extraído de: https://es.wikipedia.org/wiki/Televisi%C3%B3n_de_alta_definici%C3%B3n.

Nombre:	Martín Hernández Maqueda	Grupo:	8891
Asesor:	Ismael Israel Perea Camarillo	Asignatura:	Instalación de Redes

8.- Televisión 3D. Marzo de 2016. Extraído de: https://es.wikipedia.org/wiki/Televisi%C3%B3n_3D.